

# DESCRIPCIÓN ACCIÓN FORMATIVA



**Junta de  
Castilla y León**

Consejería de Familia  
e Igualdad de Oportunidades  
Instituto de la Juventud



Acción formativa nº	<b>IV 701</b>	Denominación: <b>Curso Inglés y Nuevas Tecnologías 2018</b>
Destinatarios:	Jóvenes de 14 a 17 años ambos inclusive.	
Nº. de participantes:	42 (1 curso).	
Profesorado y Ratio	8 profesores de inglés, de ellos 2 son nativos 6 alumnos/profesor	
Fechas:	15 al 21 julio	
Régimen:	Pensión completa	
Lugar de celebración:	Albergue Puerta del Norte-Busto de Bureba (Burgos)	
Traslado	Autobús ida y vuelta de Valladolid a la instalación sin paradas intermedias	
Cuota:	NORMAL: 440,00 € / CARNET JOVEN: 374 € / F.N. GENERAL: 220 € / F.N. ESPECIAL: 0,00 €	
Empresa adjudicataria:	OXFORD STREET LANGUAGES CENTRE S.L.U-EVERGREEN NATURALEZA Y CULTURA, S.L.	

## **DESCRIPCIÓN:**

En este curso los alumnos realizarán una inmersión en inglés durante una semana para afianzar su conocimiento del idioma al mismo tiempo que disfrutar de la participación activa en una intensa y lúdica convivencia. Dentro de un ambiente relajado y ameno, los alumnos se verán continuamente motivados a comunicarse en inglés gracias a un programa repleto de actividades muy dinámicas y divertidas. El centro, aunque no único de todas las actividades es lo relacionado con la robótica y la tecnología, las cuales, gracias al interés que despiertan en los alumnos, servirán de apoyo para mejorar el conocimiento del inglés, en especial por lo relevante de este idioma para este campo.

Este curso está basado en la filosofía o metodología STEM. La educación basada en STEM es un enfoque de aprendizaje que elimina las barreras tradicionales que separan las cuatro disciplinas (ciencia, matemáticas, ingeniería y tecnología) y las integra en experiencias ancladas en el mundo real, rigurosas y relevantes para los estudiantes. Dicho en otras palabras, la metodología STEM promueve aprender en base a proyectos, en aprender mientras se hacen cosas (*Learn by doing*) Mediante esta forma de aprender se fomenta intensamente el pensamiento creativo y crítico en el ámbito de las ciencias y la tecnología. Este curso sirve, por tanto, para consolidar y ampliar el conocimiento de las materias de la educación reglada que tratan estos ámbitos.

Este curso se ajustará a los siguientes criterios:

Las clases no superarán nunca el número de 5-6 alumnos por profesor (6 grupos).

Las clases de inglés se desarrollarán como mínimo en 5 sesiones diarias de 60 minutos.

Para los talleres de robótica se destinarán un número de 2 horas diarias.

El curso completo en cómputo total será de 30 horas lectivas de inglés y 12 horas de robótica impartidas en inglés.

## **ESTRUCTURA Y CONTENIDO DE LOS TALLERES DE TECNOLOGÍA**

**TALLER “APRENDE A DISEÑAR E IMPRIMIR EN 3D”** Los participantes aprenderán a utilizar una aplicación libre para diseñar piezas 3D de su vehículo robótico y su sumobot para su posterior impresión en impresora 3D.

**TALLER “APRENDE A MONTAR TU PROPIO VEHÍCULO ROBÓTICO”** Los participantes aprenderán a montar las piezas de las cuales está compuesto un vehículo robótico (ruedas, chasis, sensores, cables, placas,...) y programarlo para que realice de forma autónoma una tarea determinada.

**TALLER “APRENDE A MONTAR TU PROPIO SUMOBOT”** Los alumnos aprenderán a montar un robot móvil utilizado en combate semejante a un luchador japonés de sumo, diseñado para enfrentarse a otro robot al que de ha desplazar del círculo de combate empujándolo.

**TALLER “CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON EL PROGRAMA SCRATCH”** Los alumnos aprenderán cómo se usa el software libre de creación de videojuegos “SCRATCH”.

## ACTIVIDADES LUDICO- RECREATICAS

Tiempo libre: Los participantes dispondrán todos los días de tiempo de orden más lúdico. Entre otras opciones, podrán bañarse en la piscina, practicar deporte, ver una película en pantalla grande o jugar a juegos de mesa, al ping-pong o al fútbolín.

Veladas nocturnas. Todas las noches después de cenar habrá una actividad diferente con un alto componente lúdico.

### **OBJETIVOS:**

El objetivo del curso es que los participantes desarrollen su competencia lingüística en inglés especialmente en los aspectos de expresión y comprensión oral. El enfoque, por tanto, será en gran medida de carácter comunicativo y significativo. Partiendo de que cuando a alguien le interesa algo, lo aprende mucho mejor, se tratará sobre todo, no tanto de “aprender inglés”, sino de aprender a través del inglés. Por tanto, los participantes aprenderán inglés, por consiguiente, al ser éste el vehículo de comunicación de una serie de actividades que les resultan estimulantes y relevantes. Este principio se aplicará tanto a en las actividades de robótica y tecnología como al resto de las actividades.